

FIRE

<http://www.daedalic.de/en/game/Fire#2>





**FIRE ist ein Exploration-Adventure mit
intuitivem Rätseldesign.**

**Ohne große Worte erzählt es eine brüllend
komische Geschichte.**

**Begib dich auf eine Reise in die Steinzeit und meistere eine der
schwierigsten Aufgaben jener Epoche: Die Suche nach Feuer!**

**Held dieser Geschichte ist der sympathisch chaotische
Neandertaler Ungh, der während seiner allerersten
Nachtwache einschlummert.**

**Am nächsten Morgen ist das Malheur perfekt, das Feuer ist
erloschen und Ungh wird aus seinem Dorf verbannt.**

**Hilf Ungh eine neue Flamme zu besorgen und durchforste die
Steinzeitwelt bis in die letzten Winkel: Ob das Innere eines
Dinosauriers, eine Reise durch die Zeit oder bedrohlich
brodelnde Vulkane – nichts ist vor Ungh sicher!**

Ein Klick oder ein Wisch erweckt deine Umgebung zum Leben.

**Mit ein wenig Logik kommst du des Rätsels Lösung näher.
Dem Erkundungsdrang sind keine Grenzen gesetzt, interagiere
auf vielfältige Art und Weise mit der Spielwelt: Schieße
Kokosnüsse aus dem Rüssel eines Mammuts, werde zum Tier
oder rette die holde Maid aus den Klauen des Octo-Boss.**



FIRE



Das besondere an Fire ist, dass es vollkommen ohne Sprache auskommt.

Stattdessen kommuniziert ihr mit Händen, Füßen und verschiedenen Grunzlauten mit anderen Charakteren.

Auch wenn allein das wahrscheinlich schon für ordentlichen Spaß sorgen wird, kommen der typische Daedalic-Humor und zahlreiche Slapstick-Einlagen nicht zu kurz.

So warten zum Beispiel viele grinsende und fröhlich wirkende Dinosaurier in der Urzeitwelt von Fire.



Release: 09. April 2015



<http://www.adventureinsel.de/>

Locke

19. Januar 2014

Update: 07. Januar 2015